18 de octubre de 2021

Julian Gonzalez, bRAYAN VERGARA, ROGER CALVO

gUIA 5

Taller De Programación

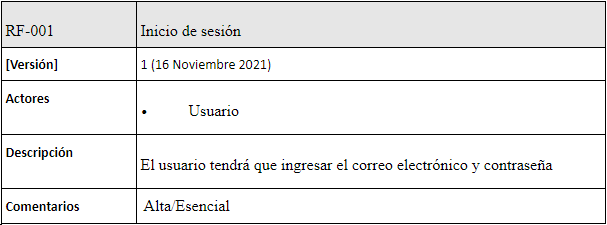
**LINK GITHUB:**

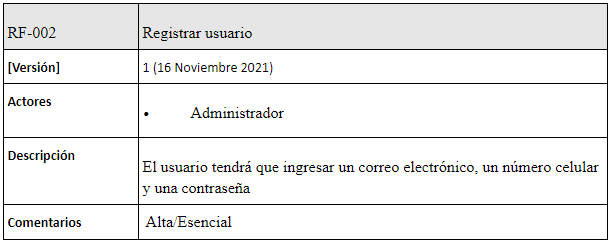
**LINK VIDEO TRABAJO AUTONOMO:**

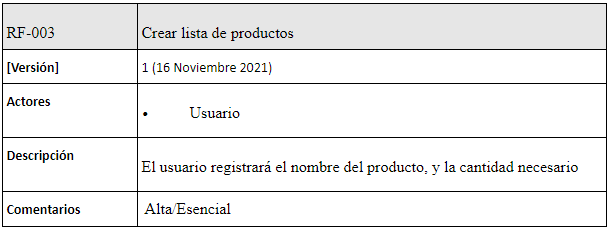
**https://www.youtube.com/watch?v=DnEVYBgcOFI&ab\_channel=Juls.151**

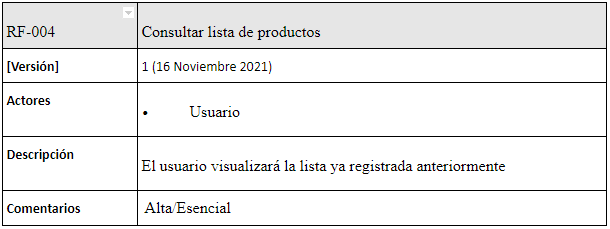
**PREGUNTAS TEORICAS:**

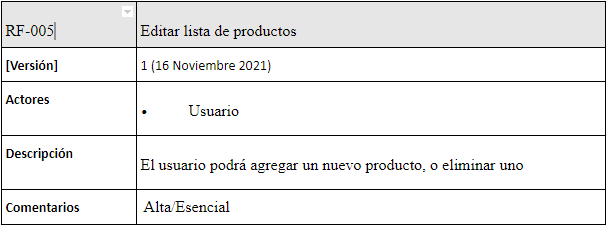
1. **Un protocolo no es orientado a la conexión debido a que la forma de trasmitir los datos no garantiza en primera instancia su llegada al destino; el siguiente es un protocolo NO orientado a conexión**
2. TCP
3. IP
4. UDP
5. **Un protocolo que utiliza datagramas, los cuales contienen una porción de la información y que son enviados a la red en espera de ser capturados por el equipo destino.**
6. TCP
7. IP
8. UDP
9. **Es un estándar definido por Object Management Group (OMG) que permite que diversos componentes de software escritos en múltiples lenguajes de programación y que corren en diferentes computadoras se comuniquen entre sí:**
   1. RMI
   2. CORBA
   3. Sockets
10. **Son una forma de comunicación entre procesos que se encuentran en diferentes máquinas de una red:**
    1. Sockets
    2. Threads
    3. Cualquiera de las dos
11. **Para crear una conexión con el servidor se crea un Socket y se le pasa por parámetro:**
    1. La IP del servidor
    2. El puerto de escucha del servidor
    3. a y b
12. Elaborar un documento de especificación de requerimientos de acuerdo a la plantilla que brinda el docente, sobre su proyecto de semestre. (debe incluir por lo menos 10 Requerimientos Funcionales (RF) una tabla por cada requerimiento.

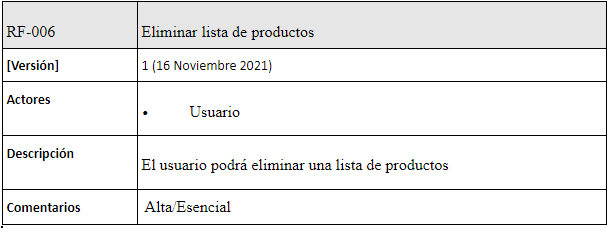
****

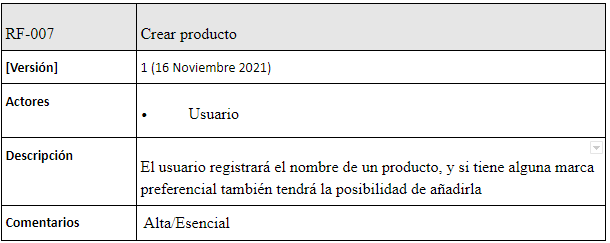
****

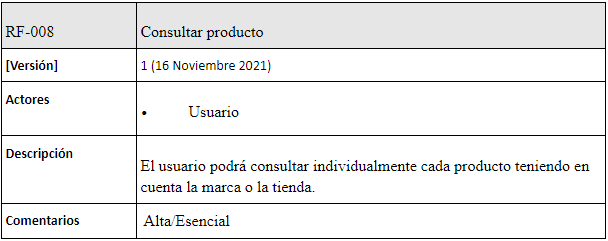
****

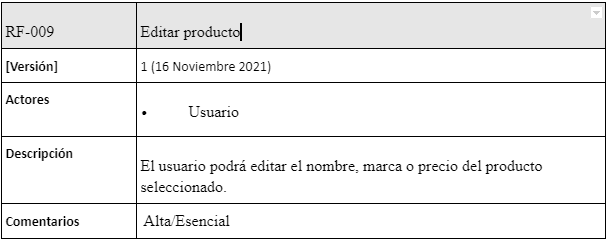
****

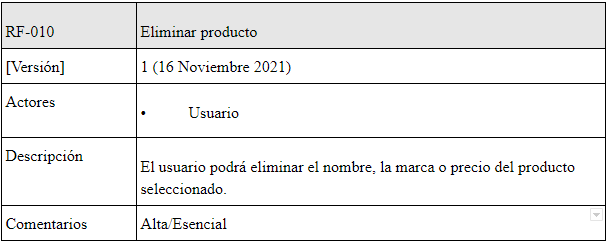
****

****

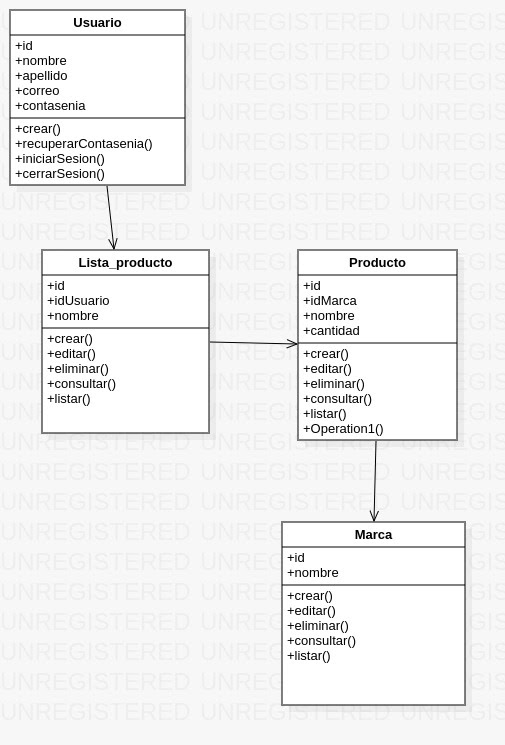
****

****

****

****

1. Diseñar un diagrama de clases de su proyecto de semestre.

**

**Sesión 2:**

1. Realizar el diseño de la Interfaz Gráfica de Usuario de su aplicación.

Link del diseño gráfico de la interfaz en figma:

https://www.figma.com/file/aTFRateaRorqeSaC0sqrow/Project-MercaYa?node-id=2%3A5